

AGENDA

- 14:00 ~ 開会 自己紹介など
- 14:15 ~ 「みんなで共有しよう!SWの便利機能!!」新東エンジニアリング 白井様 15:25 休憩
- 15:40~「虎の巻~図面編 部品図~」ユーザー会 黒木 16:25 休憩
- 16:40~「モデリングマニア 浜松2025冬の陣」皆様
- 17:15 ~ 閉会 写真撮影など

18:00 懇親会開始







- 注記はビューのアクティブ化をしてから
- ディテクティブモードを使おう
- 非表示線の描き方色々
- 矢印の描き方の小技
- 注記の小技
- プロパティリンクの改行
- 思わぬ不具合の事例と対応

ビューのアクティブ



もしくはビューをダブルクリックでアクティブ化する

✓ 意外と忘れがちな図面の基本

ビューを移動したときに注記も追従する。

30.00

✓ しっかりやっておくと修正が楽

✓ アクティブ解除を忘れると厄介

ディテイリングモード (2020~)



SOLIDWORKSの[開く]からモード[ディテイリング]を 選択して開く

- モデルデータをロードしないので、大規模図面データでもすぐ確認できる誤ってパーツやアセンブリを失った図面を開く時の緊急対応
 - ✓ スマート寸法や注記などアノテーションは追加できる
 ✓ 穴寸法テキストやモデルプロパティリンクなど
 モデル情報が必要な変更はできない

スケッチでの非表示線の描き方色々

ドキュメント ブロバティ(D) - 線の種類

穴寸法テキスト	^ 線種:	
- 直線 - 果進寸法 - 半径 - 中心線/中心マーク - DimXpert 日-デーブル 日-ビュー - 仮想線 詳細設定	名前 外観 実線	新規(N) ドリ除(D) 読み込み(L) (呆存(S)
図画>> グリッド / スナップ 単位 線の2722ト 線の気を パージ 品質 板金 溶 (オージ 品質 液 接 ・ ・ ・ 、 ・ 、 、 、 、 ・ 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	 3ま変って 線の長さと間隙高の値: A,0,-9 書式キー: A = 標準の線 B = 線の端に太字のセグジント 正の値は線の中グジント表示します 上ます 	

[ドキュメントプロパティ]の[線の種類]から新規で"非表示線"を作る方法 [線の長さと感覚の値]は「A,0,-9」などがおすすめ

1/7-X OK 名前 注記 FORMAT キャンセル → 非表示 ∧⊮7°(H) 新規(N) 削除(D) 移動(M) 🕒>-h1 😓 T 🗟 🗟 - 🔊 🖕 🖡 📽 🍪 ゴを開開 SOLIDWORKS 2022 SP5.0 レイヤーフロハティ

[レイヤープロパティ]から[新規]で"非表示レイヤー"を作る方法 スケッチ線以外の非表示にしたいもの全て管理できるので手軽

✓ 3Dモデルにはないエッジを使って寸法入れたい、等やむを得ない場合などに便利

→矢印の描き方の小技





寸法を入れて「非表示線の描き方」と[補助線を非表示]と 寸法の矢印スタイル変更で対応

✓ スケッチで描くより綺麗で早い✓ 注記の矢印を使う、などの手も考えられる





注記で「"数字"+"."+"スペース"+"文章"」で記入始めると 改行で自動で昇順の連番になる



降順に連番できる

その他これらタブで意外といろいろできる



プロパティリンクの改行



3Dモデル等のプロパティに紐づけた文字は改行できず、 場合によっては図面フォーマットからはみ出してしまう。 仕方なくフォントサイズを変更するなどしがち。

解決方法を2つ紹介



\$17*	値 / テキスト表現	
·キスト	THE HOOP	THE HOOP
부자	-CCCC123456789	2025020100

思わぬ不具合の事例と対応

内容	対応・解決方法
断面図や詳細図は不意に消えることが あります。	• 取り敢えず[ctrl+Q] → ○
断面図で触れないエッジがあって、 寸法を入れられず困っています。	 取り敢えず[ctrl+Q] → × 右クリックからの順次選択 → × 3Dモデルの編集内容が反映されていない →3Dモデルで該当部フィーチャーを再編集(内容は変更せずそのままOK) →2D~3Dのリンクが再構築されて解決
断面図などに身に覚えのないラインが 表示されており、 消せないし触れなので気持ち悪いです。	 3Dでは非表示のサーフェスボディが、図面では表示されていた 3Dモデル側でサーフェスボディを[ボディ削除保持]フィーチャーで削除してしまうか、 図面側でサーフェスボディ表示のチェックを外して解決
モデルの線がジャギジャギで解像度が 粗く気持ち悪いです。	• 表示スタイル(陰線表示など)や高精度の切替などを弄ると治る時がある

✓ 取り敢えず[ctrl+Q]

- ✓ 問題は3Dモデル側にあることも多い
- ✓ 表示関係のエラーが多い
- ✓ 解決に時間が掛かるなら、描き直した方が早い